

MakeitTrue-MiT

Otvaranje projekta

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 22.02.2022. | 1.0 | Prva verzija dokumenta | Tanja Veselinović |
| 23.02.2022. | 1.0 | Dopuna dokumenta | Milica Ivković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Područje 4

1.3 Definicije, akronimi, skraćenice 4

1.4 Reference 4

1.5 Pregled 4

2. Tok događaja - Dizajn 4

3. Izvedeni zahtjevi 4

Otvaranje projekta

# Uvod

Dokumenti o realizaciji slučajeva korištenja daju prikaz namjene slučajeva korištenja i njihov obim. Realizacija slučajeva korištenja je jako važan segment implementacije prethodno definisahih zahtjeva jer predstavlja proces implementiranja samih funkcionalnosti sistema.

## Svrha

Namjena ovog dokumenta jeste definisanje osnovnih postavki koje će se koristiti prilikom implementacije slučajeva korištenja sistema, te precizira njihov obim i implementaciju u dizajnu.

## Područje

Ovaj dokument obuhvata specificiranje realizacije slučajeva korištenja, način njihovog predstavljanja i šablone za opis. Grafički editor razvijaju članovi grupe 1. Proizvod je namijenjen za iscrtavanje logičkih kola.

## Definicije, akronimi, skraćenice

Definicije, akronimi i skraćenice su opisani u dokumentu Rječnik.

## Reference

…

## Pregled

U narednim sekcijama dokumenta je dat opis na koji način se realizuje dati slučaj korištenja u smislu kolaboracije sa drugim objektima. U posljednjoj sekciji dokumenta je dat pregled zahtjeva o kojima se mora voditi računa prilikom implementacije, a koji se ne razmatraju tokom procesa dizajna.

# Tok događaja - Dizajn

Korisnik bira opciju za otvaranje projekta, poziva se metoda execute(), koja je implementirana u klasi OpenProject. Nakon toga poziva se metoda openProject() i projekat se otvara.

# Izvedeni zahtjevi

Prilikom procesa implementacije se mora voditi računa o tome da ne može biti otvoreno više od 3 projekta, te da je vrijeme odziva programa najviše 1 sekundu.